Die Ödlande 3 – Am anderen Ufer

Larp vom 2.-4.4.2027

Merinia in Elvigar, im Herbst 1269 n.d.Gr.

Am Strategietisch in der Schmiedestadt Telon.
Der Zwergenheerführer beugt sich über das strategische Abbild der Ödlande. Er setzt einige Marker im Süden weiter. „Dies ist unsere aktuelle Position. Wenn wir noch weiter nach Süden vordringen wollen, wird der Korridor zwischen Fluss und Bergen deutlich breiter."
Die Markgräfin Eildara und die anderen Truppenführer betrachten das Abbild intensiv.
„Wir kommen wohl nicht mehr voran, ohne uns auch um das Gebiet jenseits des Nartawil-Flusses zu kümmern. So wie wir bereits seit dem Frühjahr wissen." Die Markgräfin schaut in die Gesichter ihrer Berater.
Die Erdpriesterin der Zwerge nickt. „Dann werden wir aber viele derer, die sich sonst den Winter über von den Anstrengungen erholen, beanspruchen. Ihr werdet Unterstützung brauchen, um die Reinigung der neu besetzten Gebiete zu vollenden."
Eildara nickt. „Ihr habt recht. Ich werde mich darum kümmern. Bereitet alles vor, aber haltet unsere konkreten Pläne noch eine Weile unter Verschluss."

Später am Abend sitzt sie dann an ihrem Tisch und taucht die Feder in die Tinte. Einige Briefe später beginnt sie mit einem allgemeinen Aufruf.

Gesucht:

Krieger, Fährtensucher und Jäger zur Sicherung eines neu besetzten Gebietes im Ödland.

Druiden, Schamanen, Erdpriester zum Reinigen des neu besetzten Gebietes.

Kräuterkundige und Alchemisten zur Erforschung und Klassifizierung der Fauna und Flora im neu besetzten Gebiet.

Für Unterkunft und Verpflegung wird gesorgt sein. Die weiteren Belohnungen werde ich mit jedem Teilnehmer der Unternehmung direkt verhandeln, aber seid gewiss, dass ihr gut entlohnt werdet.

Findet euch am Ende des dritten Mondes im Jahr 1270 in der Hafenstadt Jentsei in Elvigar ein, für die restliche Reise wird gesorgt werden.

Gezeichnet Markgräfin Eildara Tirrceili

Die Ödlande 3 – Am anderen Ufer

Larp vom 2.-4.4.2027

Spielort: Wir spielen auf dem Gelände der Pfadfinder-Bildungsstätte Bad Fallingbostel e. V. in 29683 Bad Fallingbostel (https://pfadfinder-fallingbostel.de/).
Es handelt sich ein Pfadfinderheim mit Waldgelände. Die meisten Teile des Plots werden außerhalb der Gebäude stattfinden.
Wer also schlecht zu Fuß ist, soll sich bitte gut überlegen, ob er wirklich auf SC-Seite dabei sein will.

Sanitäre Anlagen: Auf dem Gelände gibt es ausreichend Toiletten und Duschen, allerdings zum Teil in großen Waschräumen.

Unterbringung: Alle Teilnehmer werden in der Herberge in festen Betten untergebracht. Für die einfachen Betten muss Bettzeug (Decken und Kissen) selbst mitgebracht werden.

Verpflegung und Getränke: Im Beitrag enthalten ist eine einfache, aber ausreichende Vollverpflegung mit Frühstück, Mittagssnack und warmem Abendessen. Bei rechtzeitiger Information können wir bei der Verpflegung auch auf Allergien und Nahrungsmittelunverträglichkeiten Rücksicht nehmen. Den Mittagssnack gibt es IT in einem entsprechenden Setting.
Kaffee, Tee und Wasser sind kostenfrei, weitere Getränke können im Plot eingebettet erhalten werden (Tavernenkonto zum Selbstkostenpreis).

Regelwerk und Spielsystem: Grundlegend gilt DKWDDK, im Bereich Magie und Alchemie greifen wir auf das Grotenburger Regelwerk zurück.

Plot: Es geht im dritten Teil um eine Mission, die in einer größeren Gruppe durchgeführt wird. Jeder, der als SC teilnimmt, muss sich der Missionsstruktur anschließen. Innerhalb der Mission können sämtliche Charaktere eingebunden werden und werden im Plot ihre Anteile finden.
Sollte das Wetter jahreszeitbedingt zu schlecht sein, wird ein Großteil des Plots in Hausnähe stattfinden.

Wir werden für jeden Charakter, von dem uns rechtzeitig (bis 2 Monate vor dem Spiel) Charakterbogen und Charaktergeschichte vorliegen, Elemente im Plot unterbringen – ihr müsst sie dann nur finden. 😉

NSC's: Ja, gerne. Wir brauchen besonders drei Gruppen von NSC:

- Kampf-NSC's, die diverse „Monsterarten" des Ödlandes darstellen
- Magie- und Priester-NSC's, die besondere spezielle Festrollen übernehmen
- Spezial-NSC's, die Geländeelemente mit betreuen oder bei Küche und Getränkeversorgung unterstützen

Teilnehmerbeitrag: (Conzahlung ist nur nach Absprache möglich, Betrag vorab überweisen)

	Staffel 1 (bis 31.8.2026)	Staffel 2 (bis 31.10.2026)	Staffel 3 (bis 31.12.2026)	Staffel 4 (bis 15.3.2027)	Spätanmelder und Conzahler (ab 15.3.2027)
SC, Schlafsaal, Vollverpflegung	95 €	105 €	115 €	125 €	150 €
NSC, Schlafsaal, Vollverpflegung	Alle Staffeln: 30 Euro				

Anmeldungen über den Conorganizer: https://conorganizer.ivannar.net/index.php?con_id=1005 Kontakt: Aelda (aka Nicole Randerath) **rollenspiel@randerath.net** Tel Aelda (Orga + Charakterplots): 05247-8148	**Überweisung des Teilnehmerbeitrags:** Kontoinhaber: Markus und Nicole Randerath IBAN: DE82478500650030263917 BIC: WELADED1GTL Sparkasse Gütersloh-Rietberg-Versmold **Als Verwendungszweck unbedingt "Outtime-Name + Ödlande 3" angeben!**